Présentation orale :

Marvin :

C'est un jeu ludique d'aventure pour apprendre à situer les pays, connaitre leurs capitales, et leurs drapeaux.

L'utilisateur a pour but : d’acquérir de l’expérience pour pouvoir se déplacer sur le planisphère zone par zone, de débloquer des niveaux de difficulté et des moyens de locomotions qui lui permettent de se déplacer plus loin sur le planisphère. (Voiture, train, bateau, avion).

Son tour du monde commence dans son pays, l se déplacera en voiture sur les modules situé dans la zone débloqué. Ceux qui lui permettra de jouer aux Mini jeux.

Ces mini jeux vont permettre d’acquérir : des points d’expérience pour évoluer dans le jeu, des pièces pour personnaliser son avatar et moyen de locomotion et enfin acquérir des connaissances nouvelles.

Les utilisateurs commencent leur aventure en tant que " débutant" et évolue au cours du jeu.

3 niveaux de difficulté sont possibles (Débutant, Intermédiaire, Difficile). Selon le niveau de difficulté et les zones, les modules des mini jeu comporte de 2 à 5 jeux.

Et enfin l'application TRAVEL CAPITAL comporte des moyens de fidélisations, par le parrainage (permet l'obtient des XP et Pièce), partage de score sur les réseaux sociaux, skin pour avatar et locomotion débloquer, et des événements (1/semaine) qui auront des thèmes selon le pays ou l’événement se trouve.

Pour résumer le concept consiste à vivre une aventure ludique pour découvrir des Pays, capital et drapeau par le biais d'un tour du monde virtuel, afin d'alimenter son savoir grâce à des mini jeu.  
  
Je vais laisser la parole à Angélique qui va commencer à vous présenter les personas.

Angélique :

Le premier profil que l’on a choisi, c’est un enfant de 11 ans, il s’appel Edouard et habite en France. Il est en 6eme, il a un frère de 15ans et il aime le basket, les jeux vidéo et il est compétiteur.

Son but est de développer ses compétences en s’amusant afin d’améliorer ses notes. C’est une alternative à l’apprentissage scolaire.

Au niveau de son comportements et de ses besoins, c’est une personne qui aime apprendre mais qui est très rapidement distrait.

Il utilise quotidienne un ordinateur pour aller sur Youtube et écouter de la musique et souvent très souvent aux jeux vidéo. Il utilise fréquemment le téléphone de son grand frère et de ses parents. Et ses parents viennent de lui acheter un smartphone.

Il utilisera notre application car il a plusieurs mini jeux, c’est attirant, c’est ludique, il y a un mode aventure et il a défi avec les évènements hebdomadaires et leur classement.

Il n’utilisera pas notre application car le niveau difficile pourrait être trop complexe pour lui. Ses parents lui mettent des contraintes horaires pour utiliser son smartphone et de ce fait la progression dans le jeu pourrait être trop longue.

Pour le deuxième profit, on a pris une femme de 24 an qui habite en Suède. Il vient d’obtenir une promotion en tant que secrétaire de direction chez IKEA. Elle aime la peinture, le yoga et les voyages.

Son but est d’affiner ses connaissances et tester sa culture générale.

Au niveau de son comportement et ses besoins, c’est quelqu’un de curieuse et qui a un besoin d’apprendre rapidement les pays et les capitales pour son travail. Elle est abonnée à Découverte et voyage. C’est une personne qui n’est pas adepte aux technologies des smartphone. Pour elle, un téléphone a un but (téléphoner).

Elle utilise le digital au sein de son travail via un ordinateur avec des outils bureautique, internet et mail.

Elle utilisera notre application car c’est un apprentissage rapide et simple d’utilisation.

Elle n’utilisera pas notre application car elle est réticente à l’utilisation d’application mobile.

Je laisse la parole à Mahfouz ou qui va vous présente le 3eme profils.

Mahfouzou :

Pour le persona 3 je vais lire la fiche  
  
Nous allons passer ensuite au storyboard. Il faut savoir pour la suite que l’utilisateur a déjà créé son avatar mais n’a pas encore commencé de partie.  
Dans le premier écran, qui est celui de chargement, on peut y voit le nom et le logo de l’application.  
Dans le deuxième, le chargement est terminé, un slide apparaît, avec le mot « bonjour » en signe de bienvenue, écrit dans toutes les langues. On peut aussi voir l’icône « Play » qui permet d’accéder à l’écran d’accueil et ainsi commencer l’aventure. Pour la suite du storyboard je vais donc laisser la parole à mon collègue Hany.

Hany :

##### Donc nous allons attaquer directement sur le menu principale qui affiche 3 boutons et 1 icône, la 1ère est le mode Aventure qui permet d'aller sur la carte, donc 'l'histoire principale' en autre, le score qui permet de voir le classements de joueurs des événements précédents et/ou actuelle, et le bouton skin qui accèdent à la 'boutique visuelle' afin de pouvoir permettre de changer son avatar et aussi personnaliser son moyen de locomotion, vous pouvez voir aussi 3 icônes, la cloche signifie 'l'alerte' afin d'afficher des notifications en jeu et aussi les nouveautés durant les mises à jour, le bouton 'son' qui permet de couper, monter ou baisser le son du jeu, et l’icône cadeau qui nous affiche la 'connexion journalière' pour récupérer ces cadeaux offert chaque jour, et aussi nous avons donc un 'slider' qui affiche rapidement dans combien de temps l’événement va commencer

##### De retour tout en haut de l'écran nous voyons la barre d'expérience et l’icône du compte, donc nous cliquons dessus et on passe donc à l'image suivant qui montre l'affiche du menu 'compte' ou est afficher les moyens de locomotion déverrouiller ou non, il y a une icône boutique qui permet d'utiliser de l'argent réelle pour des achats en jeux, le bouton événement dont nous allons voir plus tard, le bouton parrainage afin de pouvoir inviter et devenir le parrain de ceux qu'ils vont inviter, le bouton paramètres pour tout ce qui est : mention légale, paramètres de l'application et autres, le bouton mon compte pour tout ce qui est : changer le mot de passe, adresse mail et encore, nous pouvons aussi revenir dans le menu grâce à la flèche en haut à gauche ou bien passer directement au mode 'Aventure' en haut à droite.

##### Bien après avoir appuyé sur le bouton événement nous voyons dans combien de temps et où se situe le prochaine événement et nous avons un bouton 'GO' pour y accéder directement, après avoir cliqué dessus nous avons un aperçu du mode aventure et de l'endroit où se situe l’événement, en l’occurrence il est en Angleterre, la personne qui joue n'a pas débloqué l'endroit et peut voir visuellement qu'elle n'a pas accès à la zone et donc ne peut pas jouer à l’événement si elle clique dessus il ou elle sera renvoyé à sa dernière zone de progression, je vais maintenant laisser la parole à ma collègue Inès.

Inès :

Nous entrons dans le jeu ! c'est Emma la suédoise qui commence le jeu par la première étape. Pour débloquer le jeu elle doit indiquer la capitale de son propre pays. En l'occurrence la Suède, elle sélection Stockholm. Une fois que c'est débloquer elle aura une petite fiche culture générale, sur la Suède et en l'occurrence Stockholm. Après donc avoir débloquer le jeu ! elle accèdera à une carte plus large où on peut voir que Suède et en étoile jaune car ça a été accompli. Et qu'il reste donc d'autres capitale à découvrir afin d’évoluer dans le jeu, on voit que ça lui a permis d'obtenir la voiture comme moyen de transport, afin de découvrir les capitales des pays environnants. On peut voir aussi qu'avec cette application on a la possibilité de mettre son téléphone en mode paysage ou en mode portrait en l'occurrence. Le mode paysage et plus agréable. Cette application possède plusieurs mini jeux, et plusieurs niveaux, là par exemple je vous montre un type de niveau intermédiaire, toujours pour Emma on imagine qu'elle a bien avancer dans le jeu, ici on va lui poser la question, quelle est cette Capitale, là on reconnaît bien le H, pourquoi pas Helsinki qui correspond plus. Car ça commence par un H et possède le nombre de train propose. Une fois la réponse validée. Elle retrouve une autre fiche culturelle à Helsinki en Finlande. Ce qui est très intéressant aussi dans 7 dans l'interface, c’est la possibilité de partager votre niveau et votre aventure avec son entourage, camarade ce qui une bonne occasion pour fidéliser les utilisateurs. Et on attirer d’autre.

Je vous remercie pour votre attention !